

|  |  |
| --- | --- |
| **DESARROLLO DE INTERFACES**  UD4. DISEÑO INTERFACES. Netbeans | **2CFGS**  DAM |

**Actividad I. Introducción JFrame y JDialog.**



Nombre: Andreu Sanz Sanz

|  |
| --- |
| CFGS DISEÑO APLICACIONES MULTIPLATAFORMA  Módulo: 0488 – Desarrollo de Interfaces  UD4: Diseño interfaces. Netbeans |

**MEMORIA ACTIVIDAD I**

**1. INTRODUCCIÓN/OBJETIVO**

Se va a realizar una simple aplicación para poder compartir información entre ventanas. El objetivo de la práctica es tener un primer contacto con el desarrollo de interfaces en NetBeans.

**2. ELEMENTOS UTILIZADOS**

Los elementos utilizados son los siguientes:

**PantallaPrincipal :: JFrame**

* p\_secundariajButton :: jButton
* bienvenidojLabel :: jLabel

**PantallaSecundaria :: JDialog**

* pPrincipal :: PantallaPrincipal
* nombretitulojLabel :: jLabel
* userjTextField :: jTextField
* volverjButton:: jButton

**3. FUNCIONAMIENTO**

Para hacer esta práctica, lo primero es crear un nuevo proyecto en Maven. Después, debemos eliminar el package por defecto e introducir JFrame y un JDialog. Luego, colocamos los elementos que queremos utilizar arrastrándolos de la Paleta de componentes y modificamos sus propiedades en la ventana de propiedades de cada objeto.

Una vez hecho esto, podemos cambiar la vista de Design a Source para poder programar el código. Para que la aplicación funcione correctamente, debemos entrar en el evento del botón de la pantalla principal y crear un nuevo objeto del tipo de la segunda pantalla. Luego, llamamos a su función específica para que sea visible. También debemos crear una función para modificar el JLabel, ya que este es privado.

Más adelante, cambiamos a la segunda pantalla, creamos un objeto que hace referencia a la primera pantalla y, en el botón de la segunda pantalla, obtenemos el texto del TextField y llamamos a la función del JLabel del objeto de la pantalla principal. Finalmente, cerramos la vista de esta ventana.

**4. CAPTURAS**

**Pantalla Principal**

**Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**Pantalla Secundaria**

**Texto

Descripción generada automáticamente**

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**